

Field Target - WorkShop

Agenda

Temas abordados:

— Almofadas de Tiro

- Estratégia almofada cheia, meio cheia e vazia
- Como a almof. pode afectar a configuração da arma
- Utilização/Estratégia para determinados alvos
- Materiais – Pros & Cons

— Configuração da arma

- Mira alta vs. Mira baixa – Pros & Cons
- Hamster Alto vs. Baixo – Pros & Cons
- Rails standard & Customizados – Pros & Cons
- Ajustes rápidos (Chapa Couce & checkpiece & hamster)
- Afinação Mira (Centro Optico, zeragem, calibração, etc...)
- Outros equipamentos (Funda, inclinómetros, borracha olho, casacos de tiro, bandoleiras)

— Chumbos

- Método de Fabrico
- Pesar chumbos (prós e contras)
- Analise imperfeições e manchas
- Compra em batch (quantidades)
- Estratégia em prova dos atiradores (relat.chumbo)

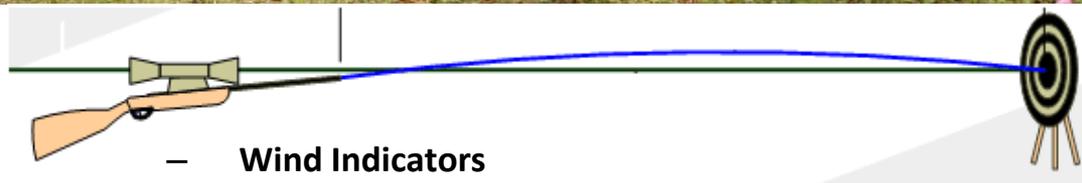
— Curva de Tiro

- Marcações de sidewheel
- Método range finding
- Respiração durante o processo de Range Finding
- Efeito na Temperatura
- Marcações Sombra vs. Sol
- Marcações Curva papel Milimétrico

— Kill zones – Aos olhos de atiradores + experientes

— Efeitos que podem alterar os impactos

- Vento, Rajadas, Temperatura, inclinações, range finding



— Wind Indicators

- O que existe e o que nos pode ajudar
- Indicadores em tempo real

— Análise & interpretação aos Alvos & Kill Zones

- Interpretação dos impactos
- Identificação de Efeitos c/base nos impactos

— Efeitos de Vento

- Motivados pelos declives do terreno

— Rotação Chumbo (Mudança POI)

— Desvios vento 50, 35, 25

— Inclinações e os seus efeitos

— Opções para avaliar as inclinações

— Diferenças entre inclinações para cima/para baixo

— Como reduzir o tempo de criação de curvas c/inclinações

— O que fazer durante o periodo de Zeragem

— Procedimentos em competição:

- Planeamento (Antes do Tempo de Tiro)
- Preparação (Dentro do Tempo de Tiro)
- Execução & decisão

— Boas práticas em Treino (forma correcta de treinar)

— Manutenção do equipamento

— Posição Tiro em pé, deitado e Joelho no Chão

— Ciclo de Disparo

— Treino Mental

